

Školní kolo soutěže Mladý programátor 2018, kategorie Robotika WeDo

Zadání: postav robota, co nejrychleji dojede ke zdi a poté pozpátku zpátky do cíle

Formou soutěže: všichni postaví robota a ke konci se všichni roboti dají na start, lektor odpočítá 1 2 3 start a případně rozhodne jaký robot se do cíle dostal dřív pokud to bude natěsno. Roboti se neumí otočit a jet zpátky popředu, v programu dají děti dlaždičku s opačným směrem jízdy.

Děti musí odhadnout, jak dlouho bude trvat jízda ke zdi. Jde jako součást robota dát senzor díky, kterému se auto zastaví kousek od zdi. Je na lektorovi, jestli jeho použití povolí. Zda je ale nejlepší ho nepovolit, děti by se mohly hádat, že nevěděli, že ho můžou použít.

Vše se programuje ve wedo 2.0 na tabletech