

Školní kolo soutěže Mladý programátor 2019,

kategorie Programování C#

Veškeré úlohy lze naprogramovat v obou variantách aplikace, které jsme si ukazovali.

1. Pokud budete chtít používat konzolovou aplikaci, máte k dispozici tyto příkazy:
 - a. vypisujete příkazem `Console.WriteLine(„Mladý programátor!“);`
 - b. čtete příkazem `string vstup = Console.ReadLine();`
2. Také můžete použít aplikaci windows forms a na komunikaci s uživatelem použijte tyto objekty:
 - a. button pro spouštění kódu
 - b. label nebo textBox pro vypisování
 - c. textBox pro vstup

Úloha 1

Do programu si můžeš opsat následující kód:

```
string cisloPet = „5“;  
int cislo = 2;
```

Tvým úkolem je napsat kód, který vypíše uživateli „258“, ale nesmíš v kódu napsat žádnou číslici mimo ty, které jsou v předchozím kódu. (2 body)

Druhou variantou je vypsát se stejnou podmínkou „40“. (3 body)

Úloha 2

V této úloze bude program vypisovat sudá čísla.

1. Vypíše sudá čísla od jedné do šestnácti. Čísla oddělí mezerou. (2 body)
2. Přečte od uživatele číslo a vypíše sudá čísla do tohoto čísla, včetně. (4 body)
3. Přečte dvě čísla vypíše sudá čísla od nižšího po vyšší číslo, včetně obou. (4 body)

Úloha 3

Do programu si můžeš opsat následující kód:

```
int[] pole = {-512,0,100,4,0,-5,64,0,73,42,-10,100};
```

Tvým úkolem bude vypsát uživateli několik informací o těchto číslech.

1. Nejvyšší a nejnižší číslo a označit, které je které. (5 bodů)
2. Vypsát druhé nejnižší číslo. (10 bodů)

Úloha 4

Zaříd' aby program na výstup napsal prvočísla:

1. Do deseti. (1 bod)
2. Do sta. (2 body)
3. Do deseti tisíc. (7 bodů)