

Kategorie Scratch

Pořadí	Jméno a příjmení	Kroužek	Úloha 1 - basketball							Úloha 2							Úloha 3							Úloha 4							celkem							
			a	b	c	d	e		k	celkem	a	b	c	d	e	f		k	celkem	a	b	c	d	e	f		k	celkem	a	b		c	d	e	f		k	celkem
			5	5	5	5	10	30		60	4	2	6	3	2	4	21		42	2	1	5	3	6	3	20		60	1	4		3	5	6	6	25		50
1	Adam Svoboda	FZŠ prof. O. Chlupa	5	5	5	5	9	29	1,5	43,5	4	2	6	3	2	4	21	1,7	35,7	2	1	5	3	6	3	20	1,5	27,75	1	4	3	5	6	6	25	1,5	16,5	123,45
2	Filip Houzím	FZŠ prof. O. Chlupa	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	4	3	2	4	17	1,7	28,9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	28,9
3	Adam Šimek	TIB - FZŠ Trávníčkova	5	5	5	5	10	30	1,3	39	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	39

Komentáře poroty:

Úloha 1 - basketball			
Jméno a příjmení	Kroužek	Celkem	Komentáře
Adam Svoboda	FZŠ prof. O. Chlupa	43,5	Skáče o 5 bodů nahoru místo 30
Adam Šimek	TIB - FZŠ Trávníčkova	39	Pěkné, ale slabá přehlednost

Úloha 2			
Jméno a příjmení	Kroužek	Celkem	Komentáře
Adam Svoboda	FZŠ prof. O. Chlupa	35,7	Dokonalé řešení úlohy je takové, ve kterém se vyzná i programátorský začátečník. K tomu pomáhají komentáře a nápovědná pojmenování objektů. A toto řešení je skoro dokonalé.
Filip Houzím	FZŠ prof. O. Chlupa	28,9	Nevhodně nastavená rychlost (velikost kroku) postavy, hra je kvůli tomu nehratelná. Ale stačí zmenšit rychlost a hra je

Úloha 3			
Jméno a příjmení	Kroužek	Celkem	Komentáře
Adam Svoboda	FZŠ prof. O. Chlupa	32,3	Hra pokračuje i po střetu s postavou. A třeba čekání na obrazovce nápověda by šlo vyřešit efektivně

Úloha 4			
Jméno a příjmení	Kroužek	Celkem	Komentáře
Adam Svoboda	FZŠ prof. O. Chlupa	32,3	Hezké řešení, škoda, že pátý krok nebyl vyřešen lépe